

# CURSO ONLINE DE 3DS MAX

## MODALIDAD ONLINE





## EL CURSO

Es un curso de iniciación a 3ds Max orientado a la infoarquitectura y al fotorealismo, usaremos las mejores herramientas para poder hacer nuestros proyectos arquitectónicos.

En este curso básico aprenderemos a modelar, hacer materiales, iluminación, uso de motores de render unbiased, y Infografías fotorealistas partiendo de planos arquitectónicos en 2D.

## OBJETIVOS

- Modelado de Objetos y plantas arquitectónicas a partir de planos 2D.
- Crear materiales realistas y mapeado de objetos.
- Iluminación realista de la escena.
- Render realistas usando motor de render unbiased (ART Render).

## METODOLOGÍA ONLINE

Formación a distancia con Moodle, para acceder a los contenidos del curso, realizar prácticas y consultas al equipo docente.

La plataforma está disponible 24 horas al día y a través de la misma el alumno/a podrá solicitar ayuda del profesorado en todo momento. Consultar material formativo online, descargar información, realizar ejercicios prácticos y realizar tests.

Además los profesores facilitarán de forma progresiva la información básica de partida para la realización de un caso práctico final.

Nuestros cursos son subvencionables a través de la Fundación Estatal para la Formación en el Empleo.



## PERFILES

Este curso está enfocado a estudiantes o trabajadores que quieran adquirir unos conocimientos básicos de modelado en 3D. El temario está diseñado para encaminar a los alumnos a la resolución de modelados de escenas simples.

## PROFESORADO

**Gerardo Saiz García**

Formador especializado en Infoarquitectura (Foto-realismo, simulación 3D, modelado complejo, iluminación realista y materiales complejos), de amplia experiencia con más de 12.000 horas lectivas y 12 años como formador a todos los niveles: iniciación, medio, alto y profesional experto.

Ha trabajado con estudios de arquitectura, en proyectos e infografías 3D. También ha sido formador de un Máster especializado en infoarquitectura y otro de Interiorismo, un curso de VRAY y geometría descriptiva, y otras clases relacionadas.





# PROGRAMA

## Ud.1 - INTERFÁZ Y ÁREAS DE TRABAJO EN 3DS MAX

Introducción.  
Interfaz de usuario.  
Configuración de la interfaz. Menús.  
Zoom y cursores. Navegación.  
Sistemas de unidades.  
Herramientas de selección. Copias y referencias.  
Ayudas al dibujo.

## Ud.2 - MODELADO CON 3D MAX

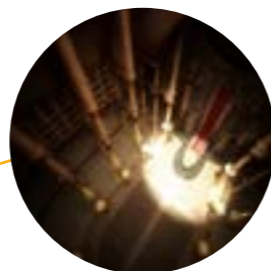
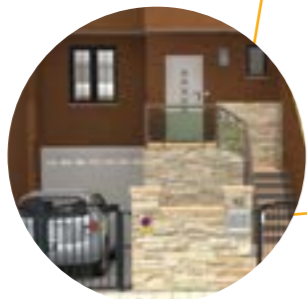
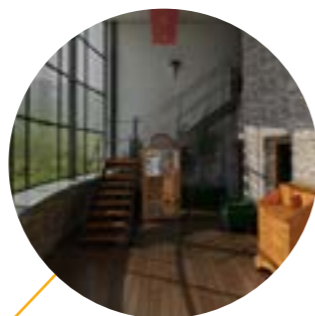
Creación y modificación de formas 3D.  
Creación y modificación de formas 2D.  
Modificadores Básicos.  
Importación DWG.  
Importación de objetos de bibliotecas externas  
Edit Poly, Edit Spline básico.

Ejercicios prácticos de modelado de muebles y planta de una casa a partir de un dwg.

## Ud.3 - TEXTURIZADO DE ESCENAS. MATERIALES Y MAPEADO

Editor de materiales.  
Physical Material.  
Mapas básicos.  
UVW Map.

Ejercicios creación de materiales para la escena.



## Ud.4 - CÁMARAS ANIMACIÓN BÁSICA

Physical camera.  
Animación de cámara.  
Animación de objetos.

Ejercicios práctico configuración de cámaras, y animación.

## Ud.5 - ILUMINACIÓN DE ESCENAS

Teoría de iluminación.  
Tipos de luces.  
Sun Positioner.  
Physical Sun & Sky Environment.  
Iluminación ART.

Ejercicios práctico de configuración de iluminación de escenas.

## Ud.6 - RENDER SETUP

Motor de Renderer ART.  
Ejercicios de render de escena.

Cursos  
CADy3D.com

Grupo  
TYC GIS  
Formación

TYC GIS MADRID  
Calle Fuencarral 158,  
Entreplanta, Oficina 16-17  
28010 MADRID

 (+34) 910 325 482

 [formacion@tycgis.com](mailto:formacion@tycgis.com)

TYC GIS COSTA RICA  
Cartago,  
González Angulo II Etapa

TYC GIS MÁLAGA  
Avda. Pintor Joaquín Sorolla 137, 1º D  
29017 MÁLAGA

 AUTODESK  
3DS MAX

TYC GIS MÉXICO  
Tequesquitengo 4, Fracc. Cuauanáhuac  
C.P. 62450,  
Cuernavaca, Morelos.

TYC GIS PANAMÁ  
Calle Eusebio A. Morales  
El Cangrejo  
PH Neo Plaza Oficina 2015